

SCIENCEPIRATER

Science-Lejrbål

Aktivitetsforløb med inspiration
til dit lejrbål

lavet af Sct. Michael Gruppe i
Slagelse



Intro til aktivitetskataloget

SciencePiraters aktivitetsmaterialer er lavet, så det er så nemt som muligt at kaste sig ud i. Det kan sættes sammen efter behov, efter de spejdere, man har, og efter den kreativitet man ligger inde med.

Sct. Michael Gruppe ved Slagelse har sammensat deres eget forløb, som du nu kan få inspiration af. Forløbet er et miks mellem SciencePiraters mærkeforløb, aktivitetshæfter og aktiviteter fra andre steder, sammensat på en ny måde.

Dette mødemateriale inddrager også Science Spejdermetodens fem temaer:

- Gå på opdagelse
- Børn og unge bestemmer
- Leg er lig læring
- Fejl er fantastiske
- Elsk eksperimenter

Mødestruktur

Sct. Michael Gruppe har lavet et aktivitetsforløb, som ender ud i en weekendtur med scienceshow til lørdag aftenens lejrball.

Mødeforløbet består af:

- Møde 1: Introduktion til ScienceSpejdermetoden
- Møde 2: Eksperimenter
- Møde 3: Sne, når der ikke er sne
- Weekendturen: ScienceShow til lejrball

Du kan vælge at bruge mødeforløbet 1:1 eller plukke de møder, dine spejdere vil få det sjovt med. Det er helt op til dem og dig.

Bagerst i hæftet finder du vores ScienceSpejdermetode og en oversigt over aktiviteterne, og hvor du kan finde dem.

Rigtig god fornøjelse!

Møde 1

AKTIVITETSTID

2 timer

På dette møde bliver spejderne introduceret til Science Spejdermetoden gennem sjove aktiviteter.

Aktivitetstype	Navn på aktivitet	Tidsforbrug	Kommentarer
Leg	Meteorleg	10-15 min.	Find legen i vores mærkeforløb
Eksperiment	Hvorfor dit og hvorfor dat (papirsklips, der skal flyde)	30-45 min.	Find eksperimentet i vores blå og gule mærkeforløb.
Eksperiment	Kan i gætte rigtigt? (Tygge tyggegummi og chokolade sammen)	5 min.	Find eksperimentet i vores blå og gule mærkeforløb.
Ledernes demoforsøg	Raket (gas I varmt vand)	10 min.	Find forsøget i det orange aktivitetshæfte.
Eksperiment	Nu skal vi eksperimentere (sukkerkrystaller)	20-30 min.	Det tager længere tid end man lige tror at få opløst lidt sukker, så vær obs på mængden af sukker, der tilføjes. Forsøget findes i det blå aktivitetshæfte og i det blå mødeforløb.

Møde 2

AKTIVITETSTID

2 timer

Møde 2 byder på endnu flere eksperimenter, som gør spejderne tryggere med at opføre deres eget forsøg.

Aktivitet	Navn på aktivitet	Tidsforbrug	Kommentarer
Eksperiment	Skrump en dåse	30 min.	Hav masser af dåser, spejderne synes, det er sjovt at prøve flere gange. Find forsøget i det orange aktivitets-hæfte.
Eksperiment	Lav jeres egen sky	30 min.	Find eksperimentet via QR-koden nedenfor eller i det gule mærkeforløb.
Leg	Proteinkæde	10 min.	Find denne leg i det gule eller blå mærkeforløb.
Eksperiment	Pust en ballon op med eddike og natron	30 min.	Find dette eksperiment i det gule mærkeforløb.

Video med forsøget
Lav jeres egen sky
↳



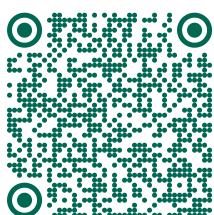
Møde 3

AKTIVITETSTID

2 timer

Hvad gør man, hvis man ikke har sne, men man gerne vil lege med sne? Man laver det da selv i ægte sciencepirat-stil!

Aktivitet	Navn på aktivitet	Tidsforbrug	Kommentarer
Aktivitet	Lav sne af bleer	Alle aktiviteter kørt sideløbende	Find aktiviteten via QR-koden neden for. !Husk rigeligt vand og tålmodighed.
Aktivitet	Lav snebolde af kartoffelmel og balsam	Alle aktiviteter kørt sideløbende	Find aktiviteten via QR-koden neden for.
Aktivitet	Lav isskulpturer af en klump is	Alle aktiviteter kørt sideløbende	Husk at fryse poser med vand ned et par dage inden mødet. Rivejern og grove file fungere godt til at forme isen med.
Aktivitet	Byg snelandskab af de ting de har lavet		



Isskulptur af
klump is



Lav sne af bleer



Weekendturen

AKTIVITETSTID

1 dag



Så nåede vi endelig til weekendturen, og nu bliver det sjovt! Vi skal lave forsøg for hinanden. På de kommende sider kan du finde aktiviteter til hele weekenden.

Aktivitet: Forberedelse af scienceshow

AKTIVITETSTID

2 timer

Spejderne får udleveret forsøgsvejledninger og tid til at læse, forstå og diskutere forsøgene med lederne. Derefter får de mulighed for at teste forsøget og klargøre deres forsøg til scienceshowet. Lederne tester ildforsøg (OBS! Pas på med vand i olie, hvis ikke det er prøvet før. Det skal gøres med en lang pind og starte med små mængder)

Patrulje	Navn på aktivitet
Junior 1	Skumvulkan + bang med bagepulver og eddike
Junior 2	Lavalampe + gurkemeje trylledrik
Trop	Varmluftballon + vilde sæbebobler
Fælles	Kan mel eksplodere
Leder	Vand i kogende olie + ild i ståluld

Weekendturen - side 2

Aktivitet: Professorløb

AKTIVITETSTID

2 timer

Spejderne skal på posteløb, hvor de skal bygge og bruge sindet. Det er en god ryste-sammen aktivitet, der giver noget til fællesskabet på weekendturen.

Poster

Byg dåsetelefon

Byg båd, der skal fanges af vinden

Logik-opgaver (flyt tændstikker)

Koder (usynlig blæk m.m.)

Aktivitet: Scienceshow

AKTIVITETSTID

1 time

Spejderne skiftes til at vise deres udvalgte forsøg, og showet times, så det er næsten mørkt ved afslutningen, og lederne kan demonstrere ildforsøg.



Weekendturen - side 3

Aktivitet: Aftensmad

AKTIVITETSTID

2 timer

Spejderne laver her egen aftensmad efter eget valg, og science-elementet er desserten, hvor spejderne pisker hjemmelavet is.

Find aktiviteten i mærkeforløbene eller det orange aktivitetshæfte.



Aktivitet: Leg med fireballs

AKTIVITETSTID

1 time

Nu er det perfekt til en sen aftenaktivitet, hvor der skal kastes med fireballs.

To spejdere er sammen om en fireball, og kun 3-4 hold i gang samtidig.

Husk læderhandsker, da boldene med tiden kan blive varme, men I kan også spille med bare hænder. Alle med langt hår bør have huer på.

Oversigt over aktiviteterne i dette mødeforløb

Møde 1:

- Meteorleg
- Papirsklips, der skal flyde
- Tygge tyggegummit og chokolade sammen
- Raket
- Sukkerkrystaller

Møde 2:

- Skrump en dåse
- Lav jeres egen sky
- Proteinkæde
- Pust ballon op med eddike og natron

Møde 3:

- Lav sne af bleer
- Lav snebolde af kartoffel og balsam
- Lav isskulpturer af is
- Byg snelandskab

Weekendturen

- Skumvulkan
- Bang med bagepulver og eddike
- Lavalampe
- Gurkemeje trykkedrik
- Varmluftballon
- Vilde sæbebobler
- Kan mel eksplodere
- Vand i kogende olie
- Ild i ståluld
- Byg en dåsetelefon
- Byg en båd
- Logikopgaver
- Koder
- Hjemmelavet is
- Leg med fireballs

Læs den fulde Science Spejdermetode på **spejderne.dk**

Motivation til science kommer gennem sjov og nysgerrighed. Det er vigtigt, at aktiviteten er afvekslende og fascinerende for spejderne for leg = læring.

Spejderne motiveres af at kunne påvirke aktivitetens gang, lave om på den eller selv bestemme, hvordan den skal udføres. Indflydelse på aktiviteten giver ejerskab.

Prøve ting af er en klassisk spejdertilgang. Så prøv aktiviteten af sammen med spejderne, og gør det om igen, hvis den ikke virker.



Det er lærerigt at fejle og kan også være sjovt for spejderne at tale, om hvad der gik galt og prøve igen sammen.

Stil spørgsmål til alt, og bliv klog på, hvordan ting hænger sammen og fungerer. Og gør det i fællesskab.