



Kaptajn

Kaptajn-mærket giver en ramme for hvordan man kan arbejde med sejladsfærdigheder i en søspejdergruppe. I kan selv tilføje eller tage fra, så det passer til lige præcis den måde I sejler på i jeres gruppe. I bestemmer altså selv hvad mærket giver lov til, hos jer. Kaptajnmærket er tænkt som det andet niveau efter gastmærket, hvor tropsspejderen opnår færdigheder til at kunne sejle visse typer både under særlige omstændigheder.

Med dette mærke kan tropsspejderen få tilladelse til at:

1. Sejle kystsejllads i Svendborgjolle om dagen med en minimumsbesætning på én forgast
2. Sejle med spiler på Svendborgjolle

Færdighederne i dette mærke, skal bevises i Svendborgjolle eller den lignende bådtype, som gruppen anvender. Alle færdigheder skal bevises ved over 5 m/s.

Opnåelse af mærket forudsætter, at spejderen er ansvarlig og moden og forstår at håndtere besætningens sikkerhed. Mærket er derfor tiltænkt de ældste tropsspejdere og passer udmærket til en patruljelederrolle.

Målgruppe:

Tropsspejdere

For at få kaptajn-mærket, skal du kunne følgende:

Håndtering af båd og grej:

1. Kunne forklare og vise hvordan man letter og sejler båden i havn ved alle vindretninger
2. Sætte, trimme og bjerge spiler samt have kendskab til spilersejllads
3. Ankre og forklare teorien om valg af sikker ankerplads
4. Forklare og vise hvordan man bestemmer bådens fart
5. Have deltaget i natsejllads
6. Lave en vellykket mand-over-bord-manøvre 3 ud af 5 gange
7. Forklare og vise hvordan man manøvrerer kun ved brug af sejl
8. Forklare og vise hvordan man bringer båden fri af grundstødning
9. Kende mulighederne for at lave en nødrig
10. Forklare teorien omkring gruppens sikkerheds- og nødudstyr samt vide hvordan og hvornår det benyttes
11. Have deltaget i VHF-kursus.
12. Have kendskab til hvordan man sejler sikker gruppesejllads.

Navigation og Sejladsteori

1. Kende alle benævnelser på svendborgjollen
2. Kunne genkende og aflæse alle fyrkarakterer
3. Kende alle sømærker, deres udseende (herunder refleksbånd og fyrkarakter) og betydning

4. Kunne aflæse søkort, kende og bruge det betegnelser
5. Kunne bruge et kompas: lægge en kurs, styre efter en kurs samt foretage stedbestemmelse vha. pejling
6. Have kendskab til lanterneføring
7. Kende og benytte gruppens sikkerhedsreglement

Varighed:

Mærket kan tages over et helt år, hvor man øver de forskellige dele på forskellige møder. Lav evt. en tjekliste med alle punkterne på, som spejderen selv opbevarer. Spejderen får et kryds på tjeklisten, og en leder skriver under med sin signatur. Når alle krydser er opnået, tildeles mærket.

Forslag til forløb:

Dette mærke er et man opnår færdigheder til over længere tid. Tænk derfor spejdernes individuelle niveau ind når I planlægger året og sørg for at der til alle tider er noget for alle spejderne. En del af indholdet er praksisbaseret, og en del af det er rene færdigheder.

Den del der er praksis, må naturligvis ligge i sæsonen hvor I alligevel sejler, men mange af tingene kan udmærket øves og indtænkes i vintersæsonen. Vær lidt kreativ og husk også på, at der online findes mange måder man kan lære om hvordan man sejler en båd, hvilke regler der er osv.

Tips og Ideer:

- Gode aktiviteter - kan findes på <https://dds.dk/aktiviteter>
 - o Teoretisk navigation
 - o Øvelsesbøger