En god kammerat

At være en god kammerat er et af de vigtigste elementer i det at være spejder. Det er en del af Spejderloven og vores spejderidentitet, og det er derfor naturligt, der sættes fokus på de færdigheder, som man skal kende til for at være en god kammerat.

Mikrospejderne skal gennem forløbet tænke over og arbejde med, hvad der kendetegner en god kammerat og lave aktiviteter, der kræver samarbejde og kommunikation med kammeraterne i patruljen.

Gren:

Mikro

Spejderne skal:

- Deltage i aktiviteter, der skaber nærvær og trivsel i mikrogrenen.
- Prøve at samarbejde med kammeraterne i patruljen.
- Lave aktiviteter, der sætter fokus på kommunikationen i patruljen.
- Bruge erfaringerne fra aktiviteterne til at få tænkt over og snakket om, hvad det vil sige at være en god kammerat

Varighed:
3-4 møder.

Feedback/videreudvikling af mærket:

Har du en velegnet aktivitet eller en idé til, hvordan mærket kunne tilpasses/videreudvikles? Så skriv til program@dds.dk

Forløbsforslag:

Aktivitet	**Møde 1**	**Møde 2**	**Møde 3**
Mødestart+ leg	Check-in: Hvordan har din dag været? Spejderloven	Check-in: Hvordan har din dag været? Kom med et eksempel: der var jeg en god kammerat	Check-in: Hvordan har din dag været? Fortæl om en god kammarat du har
Aktivitet	En god kammerat rollespil	Trylledrikløb	Taktil massage
Aktivitet	Vælg jeres egen leg i patruljen	Hulahopring øvelse	Den varme stol

Da mikroerne har en begrænset tålmodighed og koncentrationsevne, så vil det på mange måder være en god ide at gennemføre snakke/runder i små grupper/patruljer.

Aktivitetsforslag:

- En god kammerat rollespil: https://aktiviteter.dds.dk/aktivitet/943
- Spejder til spejder (Taktil) massage: https://aktiviteter.dds.dk/aktivitet/944
- Cirkel smidighed massage: https://aktiviteter.dds.dk/aktivitet/1000
- Skulpturer: https://aktiviteter.dds.dk/aktivitet/824
- Check in – hvordan har din dag været?: https://aktiviteter.dds.dk/aktivitet/947
- Den varme stol: https://aktiviteter.dds.dk/aktivitet/950
- Tegn hinanden, øvelse hvor spejderne får taletid og træner at lytte til hinanden: https://aktiviteter.dds.dk/aktivitet/946
- Samarbejdsøvelse: Lad hulahopringen vandre: https://aktiviteter.dds.dk/aktivitet/949
- Vælg en leg i patruljen med forskellige beslutningsformer: https://aktiviteter.dds.dk/aktivitet/945
- Patruljens hule – spejderne skal i patruljen samarbejde om at bygge en hule: https://aktiviteter.dds.dk/aktivitet/948
- Trykkedrik – løb hvor spejderne skal samarbejde om at redde troldmanden: https://aktiviteter.dds.dk/aktivitet/951
- Fyldte appelsiner – spejderne skal samarbejde om at lave kagedej i patruljen og bage deres egen appelsinkage på bål: https://aktiviteter.dds.dk/aktivitet/675

Evaluering:

I et forløb som dette giver det mening at slutte hvert møde med en 'roserunde'. Hvem har gjort noget godt på mødet, hvem har hjulpet, hvem har været sjov, hvem har det været dejligt at være sammen med....

Når forløbet er gennemført er det oplagt at tage en patruljerunde: Hvad har du lært om at være en god kammerat, hvad betyder det

Gode links:

http://www.alleforenmodmobning.dk/grundskole/vaerktoej/